

## **PLAN DE TRABAJO 2020**

**MATERIA: Computación**

**DOCENTE: Graciela Graciano**

**AÑO: 3º**

**SECCIÓN/ MODALIDAD: “A” y “B”**

### **CONTENIDOS Y COMPETENCIAS DESARROLLADOS EFECTIVAMENTE DURANTE 2020:**

Registrar de forma ordenada y coherente todos los contenidos y competencias desarrolladas durante el ciclo. Detallar los contenidos, por ejemplo: EJE, TEMA, SUBTEMAS. No olvides que éste será el insumo para la articulación del área con el próximo año.

#### **La nube**

- Crear o reactivar una cuenta de mail
- Abrir una cuenta
- Recuperar contraseñas
- Acceder a Drive (almacenamiento virtual).
- Subir, ordenar, renombrar, mover, eliminar y compartir archivos en la nube
- Subir, ordenar, renombrar, mover, eliminar y compartir carpetas en la nube
- Tipos de permisos al compartir archivo o carpetas.
- Crear archivos y colaborar con otras personas.
- Crear documentos de texto y dibujos al instante utilizando aplicaciones de Google
- Deshacer y rehacer acciones
- Cerrar la cuenta correctamente

#### **Infografía**

- Entender el concepto de Infografía
- Canva – Diferentes herramientas de diseño

#### **Programación**

- Noción de programa y autómatas. Comandos (acciones) y valores (datos).
- Estrategia de división en subtarefas. Planificación de la solución de un problema de programación. Identificación de subproblemas..
- Denominación y síntesis del objetivo de un procedimiento.
  - Identificación de patrones.
  - Repeticiones simples. Alternativas condicionales. Repeticiones condicionales.
- Uso de herramientas de Scratch
  - Fondos,
  - Objetos,
  - Uso de diferentes bloques: Movimiento, eventos, control, apariencia

## **CONTENIDOS Y COMPETENCIAS QUE NO HAN LLEGADO A DESARROLLARSE EFECTIVAMENTE DURANTE 2020:**

Registrar de forma ordenada y coherente todos los contenidos y competencias que no se desarrollaron durante el ciclo. Detallar los contenidos.

### **La nube**

- Crear hojas de cálculo y presentaciones al instante utilizando aplicaciones de Google

### **Programación**

- Procedimientos
- Corrección de errores del programa a partir del análisis de la diferencia entre lo que se espera del programa y lo que éste efectivamente hace.